

<https://yvetot.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article1030>



ACADÉMIE
DE NORMANDIE

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Circonscription
Yvetot

HowMany, le calcul mental par l'image

- Élémentaire - Mathématiques -



Date de mise en ligne : vendredi 21 mai 2021

Copyright © Circonscription Yvetot - Tous droits réservés

Objectif : améliorer ses compétences dans le domaine du calcul mental quel que soit son niveau

Principe : des dessins, constitués d'objets et de symboles empruntés à notre quotidien, sont associés à un calcul à effectuer le plus rapidement possible.

Règle du jeu : aucune !

HowMany, des dessins à calculer



Les principaux atouts :

Construire du sens : force pédagogique de l'image. En proposant des associations d'objets du quotidien.

Captiver : force attractive de l'image. L'élève apprend à son insu.

Intuitif : sans aucune règle du jeu, compréhension immédiate

Innovant : approche différente de celle du calcul mental traditionnel, aucun chiffre mais des « dessins à calculer »

Pertinent : trouvant naturellement sa place dans un monde où tout s'apprend par l'image et par le jeu.

Plus-values pédagogiques :

Développer quatre des six compétences majeures de l'activité mathématique : calculer, modéliser, chercher et raisonner.

Donner du sens à un calcul. La multiplication vue en un clin d'œil comme une addition itérée.

Montrer l'intérêt du calcul automatisé.

Servir de point d'appui pour la mémorisation des tables.

Développer l'aptitude à associer la bonne opération à un problème donné.

Mettre en place des automatismes liés à la proportionnalité.

Favoriser le passage du calcul automatisé au calcul réfléchi.

