

Séquence : aide personnalisée	Domaine : Découvrir l'écrit	Cycle : 2	Niveau : GS
Finalité : Nommer les lettres composant la date devant ses pairs.		Nombre de séances : 12	

Indicateurs : L'enfant ne reconnaît pas la plupart des lettres de l'alphabet	Compétences / connaissances Programmes 2008 : Se préparer à apprendre à lire et à écrire Aborder le principe alphabétique : Connaître le nom des lettres majuscules Mettre en relation les lettres et les sons
--	---

Séances	Tâche de l'élève	Supports	Organisation pédagogique / démarche
Séance 1	Regarder, lire l'abécédaire de la classe (chanter la comptine de l'alphabet) Retrouver les paires de lettres et les nommer pour les gagner.	Abécédaire Jeu de memory (avec les 9 premières lettres de l'alphabet)	Lecture et chant collectifs Jouer à tour de rôle (le mot correspondant dans l'abécédaire peut être donné en indice)
Séance 2	Retrouver les paires de lettres et les nommer pour les gagner. Nommer la lettre et la replacer.	Jeu de memory Jeu de loto (avec les 9 premières lettres de l'alphabet)	Jouer à tour de rôle Jouer à tour de rôle
Séance 3	Nommer la lettre qui se dévoile. Retrouver les paires de lettres et les nommer pour les gagner. Remettre les lettres dans l'ordre de l'alphabet le plus rapidement possible.	Grandes lettres (les 9 premières lettres de l'alphabet) + cache Jeu de memory Etiquettes lettres	Répondre le premier pour gagner Jouer à tour de rôle (le mot correspondant dans l'abécédaire peut être donné en indice) Travail individuel
Séance 4	Ecrire la lettre demandée à l'aide du clavier de l'ordinateur. Montrer le plus vite possible la lettre demandée (course aux lettres) Evaluation : entourer ou colorier la lettre nommée	Ordinateur Etiquettes lettres (1 jeu par enfant) Feuille avec l'alphabet + crayons de couleur	Travail individuel Répondre le premier pour gagner (Jouer dans un endroit dégagé permettant la course) Travail individuel
Séances 5 à 8	Les tâches demandées sont les mêmes que dans les séances 1 à 4, mais on introduit les 8 lettres suivantes en plus des 9 premières.	Mêmes jeux avec les 17 premières lettres de l'alphabet	Même organisation
Séances 9 à 12	Mêmes tâches avec toutes les lettres de l'alphabet	Mêmes jeux avec toutes les lettres de l'alphabet	Même organisation

Bilan :

Documents : 2 alphabets imprimés sur des feuilles de couleur différente (étiquettes séparées)

1 alphabet complet (planche de loto) par enfant

1 alphabet agrandi pour le jeu des lettres cachées

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z		