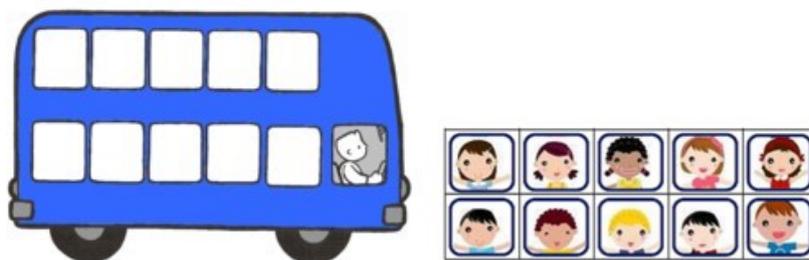


# Jeu de l'autobus (GS)

## Objectifs:

- ajouter et retrancher des petits nombres à un nbre inférieur ou égal à 10.
- utiliser un mode de représentation pour mémoriser les différentes opérations.

## Matériel :



## Mise en œuvre :

Faire un atelier de 4 ou 6 élèves.

Donner à chaque binôme d'élèves un autobus de couleur et les personnages.

Annoncez : « *Le bus part de son garage. Il n'a aucun passager. Au premier arrêt, 2 personnes montent. Au deuxième arrêt, deux personnes montent. Combien y a-t-il de personnes dans le bus ?* »

*(Mimer le déplacement et montrer dans un premier temps les mouvements de personnages)*

Les élèves manipulent avec les personnages pour répondre à la question.

Ils annoncent oralement la réponse et/ou la désignent sur la bande numérique.

Puis reproduire plusieurs fois la situation...

## Progression et variables didactiques :

Les premières fois, on travaille avec seulement deux arrêts et de petits nombres.

Pour complexifier, on pourra ajouter un 3<sup>ème</sup> arrêt, ou faire une soustraction au 2<sup>ème</sup> arrêt.

