

Sport KIN-BALL®



À propos du sport KIN-BALL® ...

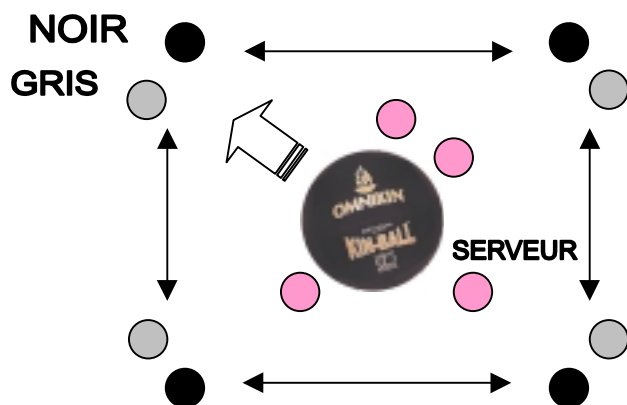
- ⇒ L'objectif du KIN-BALL® : encourager les personnes à la pratique régulière de l'activité physique.
- ⇒ Le KIN-BALL® vise à promouvoir la coopération, le travail d'équipe et l'esprit sportif.
- ⇒ Les règlements existent afin de promouvoir un jeu juste et une bonne conduite.
- ⇒ Le KIN-BALL® : une activité facile à apprendre dû à la grosseur et à la légèreté du ballon.

Le sport KIN-BALL® en bref ...

- ⇒ Trois (3) équipes de différentes couleurs (rose, gris, noir) .
- ⇒ Quatre (4) joueurs de chaque équipe sur le terrain.
- ⇒ Chaque joueur est responsable d'une partie du terrain (les quatre (4) joueurs forment
 - un carré autour du ballon et chaque joueur a un coin du carré à surveiller).



Équipe ROSE au service



⇒ Le joueur qui sert le ballon doit dire OMNIKIN® et la couleur de l'équipe visée **avant** de frapper le ballon.

- ⇒ Lorsqu'une équipe entend sa couleur, elle doit attraper le ballon **avant** que celui-ci touche le sol.
 - Si l'équipe nommée réussit à attraper le ballon, c'est à son tour de servir, et elle doit le faire le plus vite possible pour déjouer l'adversaire.
 - Si l'équipe nommée ne réussit pas, chacune des deux autres équipes se voit attribuer un (1) point et l'équipe fautive fait la mise au jeu.

⇒ Le KIN-BALL® est un jeu chronométré; une partie comprend trois (3) périodes de quinze (15) minutes.

Les principaux règlements du sport KIN-BALL® ...



→ Le service :

- Le même joueur ne peut servir deux (2) fois de suite.
- Le lanceur doit dire OMNIKIN® et la couleur d'une équipe adverse **avant** de frapper le ballon.
- Le ballon doit parcourir une distance de 1.80 mètre ou plus.
- Le serveur doit effectuer un lancer qui a une pente nulle ou ascendante, jamais descendante.
- Trois (3) joueurs de la même équipe doivent être en contact avec le ballon avant que celui-ci soit frappé.
- Quand une équipe a pris trois (3) contacts avec le ballon, le serveur a seulement cinq (5) secondes pour effectuer le service.

⇒ Les limites du terrain :

- Les murs
- Les cellules
- Tous les objets fixes sur le terrain

⇒ Pointage :

- Lorsqu'une équipe commet une faute, les deux (2) autres équipes se voient attribuer un (1) point.

⇒ Obstruction volontaire :

- Un point est attribué aux deux (2) autres équipes si un joueur bloque de façon intentionnelle un autre joueur ou le ballon.



⇒ Obstruction involontaire :

- Si un joueur bloque un joueur ou touche au ballon de façon involontaire, il n'y a aucun point d'attribué, l'équipe doit reprendre son service.

Stratégies avancées pour le service ...

⇒ Le faux frappeur :

- Trois (3) joueurs sont en position offensive. Le faux frappeur se tient à environ trois (3) mètres du ballon. Pendant qu'il court vers le ballon, il dit OMNIKIN® et la couleur, et fait une feinte de frapper le ballon. Au moment de toucher le ballon, il s'accroupit et le vrai serveur frappe le ballon.

⇒ Les feintes corporelles :

- Changer les techniques de service.
- Changer la vitesse des mouvements de service.
- Changer la direction des services.



⇒ La passe :

- Lorsqu'un joueur reçoit le ballon près d'un obstacle ou d'un mur, il peut effectuer une passe à un coéquipier vers le centre du terrain pour procurer à son équipe une meilleure position pour effectuer le lancer.

Besoin de plus d'information?
1-800-706-6645 (Amérique du Nord)
ou (418) 832-0777 (International)

