

<https://yvetot.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article984>



ACADÉMIE
DE NORMANDIE

Liberté
Égalité
Fraternité

Circonscription
Yvetot

Apprendre à lire avec la méthode Kalulu - projet Ludo

- Élémentaire - Français -



Date de mise en ligne : mercredi 27 mai 2020

Copyright © Circonscription Yvetot - Tous droits réservés

Pour l'enfant, Kalulu est une suite de jeux autour de l'apprentissage des lettres et des chiffres. Mais derrière le rideau, Kalulu est un monde basé sur les principes des sciences cognitives et neurosciences. Des algorithmes qui s'adaptent à la progression de l'enfant et lui permettent ainsi un parcours individualisé.



Apprendre à lire ! La pédagogie Kalulu

Cassandra Potier Watkins
et Stanislas Dehaene



Le livre "Apprendre à Lire ! La pédagogie Kalulu" est un guide pour l'apprentissage de la lecture et un mode d'emploi de l'application Kalulu. Il a pour objectif d'accompagner dans l'enseignement des correspondances graphèmes-phonèmes du français : <https://ludoeducation.fr/index.php/telecharger-le-livre/>

<https://yvetot.circonscription.ac-normandie.fr/sites/yvetot.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Kalulu - guide enseignant

Ce guide peut être utilisé seul, ou en complément des jeux présents dans le logiciel Kalulu : <https://ludoeducation.fr/index.php/telecharger-le-jeu/>



Cette version de Kalulu est une version de démonstration pour Android (tablette). L'application actuelle est « débloquée ». Elle permet d'accéder à toutes les leçons pour jouer tout de suite au niveau qui convient.